

REGULAMIN KONKURSU

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Konkurs jest organizowany pod nazwą "POGROMCYUPALU.PL" i jest zwany dalej: "Konkursem".
2. Organizatorem Konkursu jest Przedsiębiorstwo Produkcji Lodów Koral - Józef Koral Spółka Jawna z siedzibą w Limanowej, zwane dalej „Organizatorem”.
3. Konkurs będzie przeprowadzany za pośrednictwem aplikacji pt. „pogromcyupalu.pl”
4. Konkurs trwa od 07.07.2017 r. do 31.08.2017 r.
5. Serwis internetowy www.pogromcyupalu.pl korzysta z plików cookies. Usunięcie przez Uczestnika plików cookies w trakcie Konkursu może skutkować utratą rozgrywki i utratą możliwości odbioru nagrody, za co Organizator Konkursu nie ponosi odpowiedzialności. Organizator nie ponosi również odpowiedzialności za indywidualne ograniczenia w zakresie stosowania przez Uczestnika Konkursu plików cookies, które mogą wpłynąć na funkcjonowanie strony.

§ 2

WARUNKI UCZESTNICTWA W KONKURSIE

1. Uczestnikiem Konkursu („Uczestnik”) może być każda osoba fizyczna, która posiada miejsce stałego zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, z wyłączeniem osób, o których mowa w pkt. a) poniżej:
 - a) nie jest pracownikiem, wspólnikiem, lub prokurentem Organizatora lub osobą spokrewnioną z takimi osobami.
 - b) wyrazi wolę uczestnictwa w konkursie i wykona niezbędne po temu czynności;
2. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest łączne spełnienie następujących warunków:
 - a) Pobranie bezpłatnej aplikacji ze sklepu google play lub app store bądź też uruchomienie gry w wersji przeglądarkowej,
 - b) Zapoznanie z regulaminem konkursu, który dostępny jest pod adresem www.pogromcyupalu.pl
 - c) Podanie przez Uczestnika Konkursu (w przypadku wygranej) prawdziwych danych osobowych, takich jak imię, nazwisko, adresu poczty elektronicznej, numeru tel. kontaktowego,

- d) Przystąpienie do gry w wersji rankingowej poprzez zarejestrowanie się za pomocą e-maila lub konta społecznościowego facebook oraz zalogowanie się za pomocą adresu mailowego lub konta społecznościowego facebook.
 - e) Ewentualnie zamiennie z lit. d, Przystąpienie do gry podczas eventu organizowanego w mobilnej jednostce – gra w wersji ruchowej. Użytkownik może zarejestrować się podczas części eventowej kampanii. Użytkownik otrzymuje wówczas unikalny kod pin, który podaje każdorazowo przy stanowisku do gry. Zdobyte w grze ruchowej punkty wędrują na jego konto. Użytkownik może kontynuować grę pobierając aplikację – po zalogowaniu ma już zapisane wyniki, które osiągnął w grze ruchowej, gra ruchowa jest wersją przeglądarkowa – z tą różnicą, że sterowanie odbywa się za pomocą ruchów użytkownika.
3. Rejestracja Uczestnika następuje po wypełnieniu przez niego formularza zgłoszeniowego, wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych zawartych w formularzu zgłoszeniowym w celu realizacji Konkursu, wyłonienia Zwycięzcy i przyznania nagród i akceptacji regulaminu Konkursu. Formularz zgłoszeniowy oraz regulamin Konkursu znajdują się na stronie internetowej www.pogromcyupalu.pl, przy rejestracji poprzez konto facebook użytkownik również musi wyrazić zgody określone powyżej, w tym celu zostanie przekierowany do ekranu rejestracji. W przypadku osób niepełnoletnich zgodę na przetwarzanie danych osobowych wyrażają ich opiekunowie prawni.
 4. Konkurs organizowany jest przez Organizatora w oparciu o niniejszy regulamin. Niniejszy Konkurs nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
 5. Nad przebiegiem Konkursu nadzór sprawuje Komisja Konkursowa, której skład wybiera organizator.
 6. Niedopuszczalne jest wszelkiego rodzaju ingerowanie w mechanizm aplikacji, w szczególności użycie skryptów lub jakiegokolwiek oprogramowania, które w jakikolwiek sposób automatyzuje działania Uczestnika podejmowane w Konkursie. Niedopuszczalne jest nieuczciwe wpływanie na wyniki Konkursu. W przypadku naruszenia powyższych zapisów organizator ma prawo do zablokowania konta Uczestnika.

§ 3

ZASADY KONKURSU

1. Konkurs polega na tym, aby poprzez realizację zamieszczonych w aplikacji zadań zdobyć jak największą liczbę punktów w rankingu.

2. Punkty o których mowa w §3 ust. 1 można zdobyć poprzez pokonanie przez Chłodzimierza (postać z gry – główny bohater) przeszkód umieszczonych w aplikacji oraz „zderzenie się” z lodem. Za zebranie jednego lodu oraz za każdorazowe pokonanie przeszkody gracz otrzymuje punkty.
3. Konkurs podzielony jest na etapy cotygodniowe – w każdym tygodniu gracze, którzy zdobędą najwyższe wyniki zdobywają nagrody – zgodnie z załącznikiem nr 1 do regulaminu – zakładka nagrody cotygodniowe. Na koniec trwania konkursu spośród wszystkich zarejestrowanych wyników najlepsze zostaną nagrodzone - zgodnie z załącznikiem nr 1 do regulaminu – zakładka nagrody główne.
4. Każdy z występujących w grze lodów ma przypisana wartość punktową. W grze wyróżniamy 10 rodzajów lodów i ich punktacja jest następująca;
 - lód poziom 1 – 10 pkt
 - lód poziom 2 – 25 pkt
 - lód poziom 3 – 50 pkt
 - lód poziom 4 – 100 pkt
 - lód poziom 5 – 250 pkt
 - lód poziom 6 – 500 pkt
 - lód poziom 7 – 1000 pkt
 - lód poziom 8 – 1500 pkt
 - lód poziom 9 – 2500 pkt
 - lód poziom 10 – 5000 pkt
5. Za pokonanie przeszkody Uczestnik otrzymuje 100 punktów.
6. Dodatkowo każdy gracz ma możliwość uzyskania dodatkowych 5000 punktów poprzez umieszczenie na swoim profilu otwartym facebook uzyskanego wyniku. Wynik można umieścić na swoim profilu z poziomu aplikacji. Umieszczenie wyniku i uzyskanie dodatkowych 5000 punktów przez Uczestnika Konkursu możliwe jest raz na 48 godzin.
7. (K)euro – podczas rozgrywki gracz w analogiczny sposób jak w przypadku lodów tj. poprzez „zderzenie się” zbiera monety (K)euro. Ilość zebranych monet sumuje się a za ich określoną liczbę gracz może uzyskać dodatkowe stroje dla swojej postaci (słuchawki, okulary przeciwsłoneczne, różne smaki/kolory swojej postaci etc.) oraz dodatkowe moce – „Power Up”. W każdym levelu umieszczone są dwie monety (K)euro. Koszt każdej z supermocy to 3 (K)euro a koszt dodatkowych elementów dla postaci to 20 (K)euro.
8. Dodatkowe moce „Power Up” pozwalają graczom na czasowe uproszczenie rozgrywki. W grze występują trzy rodzaje „Power Up`ów”:

- a) Freeze mode – moc spowalniająca prędkość pokonywania ekranu. Dzięki niej Uczestnik uzyskuje możliwość spowolnienia czasu i zebrania większej ilości lodów oraz łatwiejszego pokonania przeszkód,
 - b) Ghost mode – moc pozwalająca na przenikanie przez przeszkody. Dzięki niej zderzenie z przeszkodą nie powoduje skucia się.
 - c) Double points – moc powoduje, że wszystkie przeszkody oraz zebrane lody są mnożone razy dwa. Dzięki niej gracz ma możliwość znacznej poprawy swojego wyniku punktowego przez okres działania mocy.
 - d) Wszystkie super moce mają określony czas działania (5 sekund)
9. Dodatkowo zdobycie (K)euro jest możliwe poprzez podanie kodu, który zostanie podany w określonym czasie przez naszych partnerów medialnych. Za każdy wpisany w grze kod gracz otrzymuje 20 (K)euro
 10. Zsumowane punkty zdobyte od momentu startu do momentu „skucia się” składają się na wynik końcowy gracza. Wynik ten trafia do ogólnopolskiego rankingu gry.
 11. Organizator prowadzi rankingi punktacji, na podstawie których przyznawane są nagrody. Organizator prowadzi ranking tygodniowy (akcja w tym wypadku podzielona jest na 8 tygodni) oraz sezonowy (od początku do zakończenia kampanii).
 12. Do rankingu trafiają wyniki graczy, którzy utworzyli konta i rywalizują w wersji rankingowej aplikacji.
 13. Miejsce zajmowane w rankingu uzależnione jest od wyniku osiągniętego w jednorazowej rozgrywce. Im wyższa ilość zdobytych przez Uczestnika punktów, tym wyższe miejsce w rankingu.
 14. W przypadku zdobycia takiej samej ilości punktów przez kilku graczy, wyższa lokata przyznawana jest graczowi, którego drugi najlepszy wynik jest wyższy. W przypadku kolejnego remisu punktowego zastosowanie ma analogiczne rozwiązanie z zastosowaniem trzeciego najlepszego wyniku, a ewentualnie kolejnych.
 15. Do punktów uwzględnionych w rankingu wliczane są punkty osiągnięte w jednorazowej rozgrywce oraz punkty dodatkowe.
 16. Zwycięzcą rankingu jest osoba, która na koniec okresu, w którym prowadzony jest poszczególny ranking, zdołała osiągnąć najwyższy jednorazowy wynik rozgrywki.
 17. Reklamacje dotyczące przebiegu konkursu winny być zgłaszane do organizatora, na adres: pomoc@pogromcyupalu.pl z dopiskiem „Konkurs Pogromcy Upału”. Reklamacja powinna zawierać dokładne dane osobowe uczestnika oraz jego adres, jak również określenie podstawy reklamacji. Reklamacje będą rozpatrywane w ciągu 15 dni roboczych.

18. Organizator ma prawo wykluczyć uczestnika z udziału w konkursie, w przypadku nie przestrzegania przez niego zasad konkursu, regulaminu, powszechnie obowiązujących przepisów prawa lub dobrych obyczajów, w takim wypadku nagrody które winien otrzymać ten uczestnik otrzyma kolejna osoba na liście, jej nagrody osoba następna, etc.

§ 4

NAGRODY

1. Nagrody w Konkursie zostały wskazane w Załączniku nr 1 do niniejszego Regulaminu, wraz z podaniem ich wartości. Do każdej nagrody wymienionej w załączniku, przyznanej w ramach Konkursu, zostanie przyznana dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości odpowiadającej równowartości należnego podatku dochodowego od łącznej wartości tych nagród.
2. Sponsorem nagród jest organizator Firma Koral oraz Alcatel - Partner technologiczny akcji „POGROMCYUPALU.PL”
3. Nagrody nie podlegają wymianie na inne nagrody rzeczowe lub na ekwiwalent pieniężny. Uczestnicy nie mają przyznanych limitów nagród.
4. Zdobywca nagrody zostanie powiadomiony o wygranej pocztą elektroniczną w ciągu 7 dni od zakończenia edycji Konkursu w danym tygodniu lub w terminie 14 dni od zakończenia kampanii, na wskazany przez niego w trakcie Konkursu adres e-mail, jak również jego dane zostaną uwidocznione na stronie internetowej Organizatora. Uczestnik przesyłając zgłoszenie udziału w konkursie wyraża na powyższe zgodę. W przypadku osób niepełnoletnich zgodę wyrażają ich opiekunowie prawni. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Konkursie mogą otrzymać nagrody wyłącznie za zgodą ich opiekunów prawnych, dostarczoną Organizatorowi.
5. W celu potwierdzenia woli przyjęcia nagrody, powiadomiony o tym Uczestnik powinien uzupełnić oraz wysłać do organizatora specjalny formularz. W formularzu winien wskazać czy jest osobą pełnoletnią, jeśli tak to powinien kolejno podać swoje dane osobowe, czyli dane do wysyłki – imię, nazwisko, adres. Jeśli w formularzu Uczestnik zaznaczy, że nie jest osobą pełnoletnią, to zostanie poproszony o wypełnienie formularza przez opiekuna prawnego, który będzie obowiązany wskazać swoje dane celem wysyłki nagrody, a nadto potwierdzić, że wyraził uprzednio zgodę na wykorzystanie danych osobowych Uczestnika. Uczestnik winien również wskazać swoje imię i nazwisko, dokładny adres zamieszkania oraz datę urodzenia. Formularz winien być uzupełniony oraz przesłany w terminie 3 (trzech) dni od dnia jego otrzymania, pod rygorem utraty prawa do nagrody.

6. Od każdej wręczonej w Konkursie nagrody zostanie pobrany i przekazany do organu podatkowego 10% podatek zgodnie z przepisami art. 30 ust. 1 pkt. 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 roku o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U. z 2010 roku Nr 51 poz. 307 z późn. zm.). Podatek od nagród zostanie pobrany przez Organizatora z dodatkowej części pieniężnej nagród przyznanej zgodnie z ust. 1.

§ 5

DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW KONKURSU

1. Warunkiem odbioru nagród w Konkursie jest podanie przez Uczestnika Konkursu prawdziwych danych osobowych, takich jak imię, nazwisko, adresu, numeru tel. kontaktowego, daty urodzenia. W przypadku osób nieletnich konieczne jest również wskazanie danych opiekuna prawnego celem przesłania nagrody (imię, nazwisko, adres, numer tel. Kontaktowego, data urodzenia).
2. Podane dane będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia niniejszego Konkursu a także w związku z wydaniem nagród i odprowadzeniem podatku, zaś imię i nazwisko zostanie nadto wykorzystane w sposób określony § 3 ust. 2. Uczestnik konkursu wyraża zgodę na publikację własnego wizerunku i danych osobowych w postaci imienia i nazwiska w mediach tj. prasie, radiu, telewizji i internecie oraz przetwarzanie danych osobowych dla potrzeb Konkursu. Zgodę na publikację wizerunku i danych osobowych osoby niepełnoletniej wyraża jego opiekun prawny.
3. Uczestnicy Konkursu akceptując warunki Regulaminu przyjmują do wiadomości, iż zostali poinformowani o dobrowolności podania danych, prawie do wglądu i poprawiania danych oraz prawie żądania zaprzestania przetwarzania swoich danych.

§ 7

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Organizator jest uprawniony do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Dotyczy to w szczególności zmian terminów poszczególnych czynności konkursowych oraz zmian specyfikacji nagrody. Informacje o zmianach powyższego regulaminu będą zamieszczone pod adresem www.pogromcyupalu.pl

Załącznik numer 1 – nagrody w konkursie

Nagrody cotygodniowe - Konkurs trwa od 07.07.2017 r. do 31.08.2017 r i jest podzielony na 8 tygodni

Wynik	Nagroda	Wartość Brutto w pln	Ilość
Pierwsze 3 wyniki w tygodniu	ALCATEL A5 LED	649.99	3
Wyniki od 4 do 13 w tygodniu	Alcatel A3 XL	579.95	10
Wyniki od 14 do 43 w tygodniu	ALCATEL A3	479.95	30
Reszta wyników	Kupony rabatowe 15%	0	500

Nagrody główne na koniec sezonu - Konkurs trwa od 07.07.2017 r. do 31.08.2017 r.

Wynik	Nagroda	Wartość Brutto w pln	Ilość
Najlepszy wynik	nagroda pieniężna 1 x 20 000 pln	20 000	1
Wyniki od 2 do 21	nagroda pieniężna 20 x 2 000 pln	2000	20
Wyniki od 22 do 51	nagroda pieniężna 30 x 1 000 pln	1000	30